O presente trabalho apresenta os dados referentes ao projeto ALFABETIZAÇÃO E LETRAMENTOS DIGITAIS: DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARES APLICATIVOS PARA PLATAFORMA WEB E PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS. Objetivamos desenvolver um aplicativo para plataforma web para alfabetização na EJA (atividades pedagógicas de alfabetização de adultos, com exercícios), avaliando resultados ~~em comparação com turmas que não usaram~~ dos alunos ao utilizar o recurso digital no processo de alfabetização de adultos. A metodologia utilizada foi a etnografía virtual(analisando o aplicativo Palma e o site Luz do Saber), também utilizamos os passos do Design de Interação (1-estabelecer requisitos; 2-criar alternativas de design; 3 -prototipar; 4-avaliar). As ferramentas utilizadas no desenvolvimento faram o Sublime Text como editor de texto, o Apache2 como servidor local, o Google Web Design para elaboração das atividades, o Git para controle de versão, o BitBucket como repositório, e o site proto.io para prototipagem de baixa fidelidade. A aplicação foi inspirada no método de alfabetização de Paulo Freire, o qual ~~evitar~~ evita seguir um modelo mecânico, focando assim na utilização de recursos que fazem parte do ambiente ao qual o aluno está ~~exposto~~ inserido. ~~O site~~ A proposta do ambiente web ~~conta~~ apresenta-se com cinco módulos de aprendizado, os quais são descritos por **Apresentação de Letras, Sílabas Simples, Família de Sílabas, Ampliação de Vocabulário** e **Leitura e Compreensão**. Cada um dos módulos ~~conta~~ disponibiliza ~~com~~ duas fases, **Exploração** e **Reconhecimento**. Na fase de **Exploração** existe um conjunto de lições para ~~a passagem~~ apresentação de conteúdos de ensino, ~~as lições contam com auxílio~~ utilizando elementos sonoros, imagéticos e textuais. Na fase de **Reconhecimento** são aplicados exercícios sobre os conteúdos ~~mostrado~~ trabalhados na fase de **Exploração**~~,~~ ~~esses exercícios tem~~ com a finalidade de ~~fixar~~ desenvolver o assunto, ~~os exercícios possibilitam~~ possibilitando ~~não só~~ o aprendizado~~, mas também~~ e a interação do usuário com ~~uma~~ as novas tecnologias~~, todos os exercícios contam também com o auxílio sonoro~~ . O resultado final foi a elaboração da base teórica aplicada no ~~site~~ desenvolvimento do ambiente web, a elaboração das lições e exercícios nos módulos, a estruturação de todo o *layout* e a prototipagem do primeiro módulo completo. O projeto tem duração de dois anos, desse modo os demais módulos são desenvolvido no próximo ano~~s~~ de projeto.